

## Regulamin turnieju „Formuła X”

### 1. Postanowienia ogólne

- 1.1. Niniejszy regulamin [**dalej: Regulamin**], określa zasady, zakres i warunki uczestnictwa w Turnieju „**Formuła X**” [**dalej: Turniej**].
- 1.2. Organizatorem Turnieju jest **Good Game Sp. z o.o.** z siedzibą w Poznaniu (61-819), przy ul. Taczaka 24/301, wpisaną do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Poznaniu, XVII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem 0000768015, NIP: 783-17-96-353 [**dalej: Organizator**].
- 1.3. Fundatorem nagród w Turnieju [**dalej: „Nagrody”**] jest **x-kom sp. z o.o.** z siedzibą w Częstochowie (42-202), al. Bojemskiego 25, NIP: 949-21-07-026 (zwany dalej: „**Fundatorem**”).
- 1.4. Rejestracja uczestników Turnieju dokonywana jest poprzez Formularz Rejestracyjny na stronie: [formulax.pl](http://formulax.pl), podanie danych osobowych, adresu e-mail oraz zaakceptowanie Regulamin.
- 1.5. Zapisy uczestników trwają w dniach: 17.03.2022 r. do 20.11.2022 r.
- 1.6. Turniej będzie przeprowadzony na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej (z zastrzeżeniem transgranicznego dostępu do Internetu) od dnia: 15.03.2022 r. [**dalej: „Czas Trwania Turnieju”**]
- 1.7. Uczestnik nie może przenosić na osoby trzecie uczestnictwa w Turnieju, praw i obowiązków z nim związanych, w tym także prawa do żądania wydania przyznanej nagrody.
- 1.8. Udział w Turnieju i podanie związanych z udziałem danych jest całkowicie dobrowolne.
- 1.9. Uczestnikiem może być wyłącznie osoba pełnoletnia lub niepełnoletnia, która ukończyła 16. rok życia za zgodą rodzica lub opiekuna prawnego. Zgodę rodzica lub opiekuna prawnego należy przesłać na adres [zgody@formulax.pl](mailto:zgody@formulax.pl), najpóźniej na godzinę przed startem sesji wyścigowej.
- 1.10. Turniej „Formuła X” nie jest sponsorowany, ani w żaden sposób powiązany z EA SPORTS, Codemasters, oraz Formuła 1.

### 2. Rejestracja graczy

- 2.1. Rejestracja graczy odbywa się poprzez zarejestrowanie się na platformie <https://formulax.pl>
- 2.2. Nicki graczy nie mogą zawierać słów uznawanych za obraźliwe, niestosowne, przekleństw, ani posiadać nacechowania negatywnego.
- 2.3. Uczestnikiem Turnieju jest osoba, która:
  - a) spełni wymagania formalne określone w Regulaminie;

- b) wypełni formularz zapisu i wskaże wszystkie niezbędne dane;
- c) wyrazi zgodę na przetwarzanie jej danych osobowych w celu udziału w Turnieju;
- d) zaakceptuje postanowienia Regulaminu;
- e) posiada konto na jednej z platform "Steam", "Playstation Network", "Xbox", wraz z przypisaną legalną kopią gry F1 2021.
- f) dołączy na serwer [Discord](#), który jest oficjalną formą komunikacji z administracją turnieju.
- g) jest pełnoletnia lub ukończyła 16. rok życia i posiada zgodę rodzica lub opiekuna prawnego na udział w Turnieju.

### 3. Zasady uczestnictwa w Turnieju

- 3.1. Celem turnieju jest wyłonienie uczestnika, który na przestrzeni sezonu zdobędzie jak największą ilość punktów w klasyfikacji generalnej. W rywalizacji mogą brać udział zarówno gracze konsolowi, jak i komputerowi. W rozgrywce dopuszczalne jest wykorzystywanie zewnętrznych kontrolerów.
- 3.2. Ustawienia sesji turniejowej pozostają zawsze jednakowe:
  - Tryb gry Wyścig nierankingowy.
  - Limit uczestników w sesji - 20 osób
  - Format treningu: Jedna sesja (60 min)
  - Format kwalifikacji: wył
  - Długość sesji: długa
  - Ustawienia bolidu: gotowe ustawienia
  - Osiągi samochodu: równe
  - Pogoda: bezchmurnie (sucho)
  - Czas rozpoczęcia sesji: południe
  - Kolizje: wyłączone
  - Uszkodzenia bolidu: wyłączone
- 3.3. Do klasyfikacji generalnej będzie uwzględniany najlepszy czas okrążenia ustanowiony podczas treningu.
- 3.4. Turniej zostanie podzielony na 23 (dwadzieścia trzy) rundy turniejowe. Każda runda turniejowa zostanie podzielona na sesje turniejowe, na które uczestnik będzie mógł się zapisać na platformie. Uczestnik może wystartować tylko w jednej sesji w ramach danej rundy turniejowej.
- 3.5. Limit uczestników dla każdej sesji to 20 osób.
- 3.6. W celu dołączenia do sesji wymagane będzie zaproszenie wskazanego na platformie turniejowej konta Steam, Playstation Network lub Xbox do znajomych.
- 3.7. Uczestnik naruszający w jakikolwiek sposób zasady określone niniejszym Regulaminem, może zostać wykluczony z Turnieju przez Organizatora na każdym etapie Turnieju.

- 3.8. Ilość dostępnych miejsc jest ograniczona, a sesje turniejowe będą tworzone proporcjonalnie do ilości uczestników na poszczególnych platformach.

#### **4. Wyłonienie zwycięzców**

- 4.1. Za zwycięzcę rundy turniejowej zostanie uznany uczestnik z najkrótszym czasem okrążenia w fazie treningowej na tle wszystkich sesji turniejowych, rozgrywanych podczas tej samej rundy turniejowej.
- 4.2. Za zwycięzcę Turnieju zostanie uznany uczestnik posiadający największą łączną ilość punktów zdobytych na przestrzeni wszystkich rund turniejowych.
- 4.3. Uczestnicy będą otrzymywać punkty za miejsce uzyskane podczas danej rundy turniejowej:
- 1 miejsce - 25 punktów
  - 2 miejsce - 18 punktów
  - 3 miejsce - 15 punktów
  - 4 miejsce - 12 punktów
  - 5 miejsce - 10 punktów
  - 6 miejsce - 8 punktów
  - 7 miejsce - 6 punktów
  - 8 miejsce - 4 punkty
  - 9 miejsce - 2 punkty
  - 10 miejsce - 1 punkt
- 4.4. Warunkiem otrzymania punktów jest ukończenie okrążenia w ramach danej sesji turniejowej.
- 4.5. W przypadku posiadania przez kilku uczestników takiej samej liczby punktów, decyduje liczba zwycięstw, a jeżeli to nie przyniesie rozstrzygnięcia to ilość zajętych miejsc drugich, trzecich, itp.

#### **5. Nagrody**

- 5.1. Nagrodami dla uczestników za zajęcie 1, 2 i 3 miejsca w ramach danej rundy turniejowej będą:
- a) za zajęcie 1 miejsca: voucher z kodem o wartości 100,00 zł brutto,
  - b) za zajęcie 2 miejsca: voucher z kodem o wartości 80,00 zł brutto,
  - c) za zajęcie 3 miejsca: voucher z kodem o wartości 60,00 zł brutto,
- 5.2. Nagrodą dla zwycięzcy Turnieju będzie komputer gamingowy.
- 5.3. Vouchery, o których mowa w pkt. 5.1. powyżej, będą mogły być wykorzystane w sklepie Fundatora prowadzonym pod adresem: <https://www.x-kom.pl/> do dnia 31 grudnia 2022 r., godz. 23:59. Voucher obniży cenę zamówienia, jeśli jego wartość wynosi minimum 200,00 zł brutto. Vouchery nie sumują się, można je wykorzystać tylko jeden raz i nie podlegają odsprzedaży.

- 5.4. Organizator prześle Fundatorowi dane zwycięzcy Turnieju oraz Uczestników, o których mowa w pkt. 5.1. powyżej, celem skontaktowania się z nimi i przekazania im Nagród
- 5.5. Nagrodzeni uczestnicy nie mają prawa do żądania zamiany otrzymanej nagrody na nagrodę innego rodzaju, ani cesji praw do nagrody na rzecz osoby trzeciej.
- 5.6. Organizator nie przewiduje informowania Uczestników, którzy nie zostali zwycięzcami, o ich indywidualnych wynikach w Turnieju.
- 5.7. Podmiotem wydającym nagrody w Turnieju jest Fundator.

## 6. Podatek od Nagród

- 6.1. Do wartości każdej Nagrody, od której należało będzie zapłacić podatek dochodowy z tytułu wygranej, zostanie dodana dodatkowa nagroda pieniężna w wysokości odpowiadającej zryczałtowanemu podatkowi dochodowemu od osób fizycznych z tytułu wygranej w Turnieju w kwocie stanowiącej 10% wartości brutto Nagrody. Nagrodzony uczestnik zgadza się, że kwota dodatkowej nagrody pieniężnej nie podlega wypłacie na jego rzecz, lecz przeznaczona jest na zapłatę podatku należnego z tytułu wygranej Nagrody w Turnieju.
- 6.2. Fundator jako sponsor nagród i płatnik zryczałtowanego podatku dochodowego od osób fizycznych, przed przekazaniem Nagród obliczy, pobierze i odprowadzi do właściwego Urzędu Skarbowego zryczałtowany podatek dochodowy należny z tytułu wygranej. Nagrodzony uczestnik jest zobowiązany przekazać Fundatorowi wszelkie dane niezbędne do wypełnienia wyżej wskazanych obowiązków.

## 7. Dane osobowe

- 7.1. Administratorem danych osobowych Uczestników jest Organizator turnieju: **Good Game Sp. z o.o.** z siedzibą w Poznaniu (61-819), przy ul. Taczaka 24, wpisaną do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Poznaniu, XVII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem 0000768015, NIP: 783-17-96-353. Z administratorem można kontaktować na podany powyżej adres lub z wyznaczonymi IOD pod adresem e-mail [iod@ggleague.pl](mailto:iod@ggleague.pl).
- 7.2. Administrator będzie przetwarzał dane osobowe Uczestników w następujących celach:
  - 7.2.1. realizacji Konkursu aż do momentu rozpoczęcia rozstrzygnięcia Konkursu na podstawie zgody, udzielonej przez Uczestnika poprzez zarejestrowanie konta użytkownika i wysłanie Zgłoszenia Konkursowego przez okres do rozpoczęcia rozstrzygnięcia Konkursu. Zgoda może zostać odwołana w dowolnym momencie, co jest równoważne ze zrezygnowaniem z udziału w konkursie, a w przypadku przyznania nagrody z jej przepadkiem. Zgodę można odwołać kontaktując się z Organizatorem pod adresem e-mail [iod@ggleague.pl](mailto:iod@ggleague.pl);

- 7.2.2. rozstrzygnięcia Konkursu, wyłonienia zwycięzców i przeprowadzenia rozdania nagród na podstawie naszego prawnie uzasadnionego interesu, przez okres od rozpoczęcia rozstrzygania i następnie rozdania nagród;
- 7.2.3. rozpatrzenia reklamacji i dochodzenia roszczeń związanych z realizacją Konkursu na podstawie naszego prawnie uzasadnionego interesu, przez miesiąc od zakończenia Konkursu;
- 7.3. Konto użytkownika w systemie jest zakładane na podstawie umowy na świadczenie usług drogą elektroniczną zawartą z Uczestnikiem w celu umożliwienia technicznej strony przeprowadzenia konkursu, do czasu zakończenia konkursu i rozpatrzenia reklamacji.
- 7.4. Każdy z Uczestników jest uprawniony do żądania od Administratora:
  - 7.4.1. dostępu do swoich danych osobowych i uzyskania ich kopii,
  - 7.4.2. kopii jego danych osobowych, dostarczonych Administratorowi i przekazania Uczestnikowi lub innemu wskazanemu podmiotowi w powszechnie używanym, możliwym do odczytu komputerowego formacie,
  - 7.4.3. sprostowania danych osobowych Uczestnika, gdy są nieaktualne, niekompletne lub nieprawidłowe,
  - 7.4.4. usunięcia danych osobowych Uczestnika w sytuacjach określonych w art. 17 RODO,
  - 7.4.5. ograniczenia przetwarzania w sytuacjach określonych w art. 18 RODO.
- 7.5. Każdy Uczestnik jest również uprawniony do:
  - 7.5.1. wniesienia do Administratora lub administratora, o którym mowa w ust. 4 sprzeciwu z przyczyn związanych ze szczególną sytuacją Uczestnika wobec przetwarzania jego danych osobowych na podstawie prawnie uzasadnionych interesów Administratora, w tym profilowania na tej podstawie,
  - 7.5.2. wniesienia do Administratora sprzeciwu wobec przetwarzania danych osobowych Uczestnika w celu marketingu bezpośredniego Administratora, w tym profilowania,
  - 7.5.3. w przypadku pytań lub chęci skorzystania z przysługujących praw Uczestnik może skontaktować się z inspektorem ochrony danych wyznaczonym przez Administratora lub Organizatorem.
- 7.6. Każdy z Uczestników jest również uprawniony do wniesienia skargi do organu nadzorczego, tj. do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, dane kontaktowe: <https://uodo.gov.pl/pl/p/kontakt>; Infolinia: 606-950-000.
- 7.7. Dane osobowe Uczestnika zostaną udostępnione Fundatorowi turnieju, firmie x-kom sp. z o.o. z siedzibą w Częstochowie (42-202), al. Bojemskiego 25, NIP: 949-21-07-026 w celu wydania nagrody.

- 7.8. Podanie danych identyfikacyjnych i kontaktowych w celu zarejestrowania konta konkursowego, rozpatrzenia reklamacji, ale niezbędne do udziału w konkursie.

## **8. Świadczenie usług drogą elektroniczną**

- 8.1. W ramach Turnieju Organizator świadczy nieodpłatnie na rzecz Uczestników, na zasadach opisanych w niniejszym Regulaminie, usługi drogą elektroniczną w zakresie niezbędnym do realizacji Turnieju.
- 8.2. Przez usługi świadczone drogą elektroniczną na potrzeby Turnieju należy rozumieć umożliwienie wzięcia udziału w Turnieju.
- 8.3. Umowa o świadczenie usług drogą elektroniczną zostaje zawarta z chwilą, gdy Uczestnik rozpocznie korzystanie z usług objętych Regulaminem.
- 8.4. Umowa o świadczenie usług drogą elektroniczną może być w każdej chwili rozwiązana przez Uczestnika poprzez usunięcie profilu.
- 8.5. Warunkiem technicznym niezbędnym do korzystania z usług świadczonych drogą elektroniczną jest posiadanie zainstalowanej przeglądarki internetowej np. Internet Explorer, Mozilla Firefox, Opera, Chrome, Safari.
- 8.6. Organizator zastrzega, że korzystanie z usług objętych Regulaminem może wiązać się ze standardowym ryzykiem związanym z wykorzystaniem sieci Internet i rekomenduje Uczestnikom, przedsięwzięcie odpowiednich kroków w celu ich zminimalizowania.
- 8.7. Organizator korzysta we własnym zakresie z zabezpieczeń systemowych i stałej pomocy informatycznej zapewniając bezpieczeństwo przesyłanych i odbieranych danych.
- 8.8. Do reklamacji usług świadczonych drogą elektroniczną stosuje się odpowiednio postanowienia poniżej Regulaminu, przy czym termin 14 (czternaście) dni na zgłoszenie reklamacji liczy się od momentu wystąpienia zdarzenia uzasadniającego złożenie reklamacji.
- 8.9. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie w zakresie świadczenia usług drogą elektroniczną zastosowanie mają powszechnie obowiązujące przepisy prawa, w tym w szczególności ustawa z dnia 18 lipca 2002 r. o świadczeniu usług drogą elektroniczną (Dz. U. Nr 144, poz. 1204, z późniejszymi zmianami).
- 8.10. Niniejszy Regulamin Turnieju dostępny jest dla Uczestników w siedzibie Organizatora oraz na stronie internetowej [formulax.pl](http://formulax.pl) w sposób umożliwiający jego pobranie na urządzenie końcowe w formacie PDF, przechowywanie i odtwarzanie w zwykłym toku czynności.

## **9. Reklamacje**

- 9.1. Reklamacje należy przysyłać na adres: [info@ggleague.pl](mailto:info@ggleague.pl) w formie skanu z podpisem.
- 9.2. Reklamacja powinna zawierać:
  - a) dopisek: „Reklamacja – Formula X”;
  - b) wskazanie imienia, nazwiska i adresu do korespondencji (a także opcjonalnie kontaktowego numeru telefonu komórkowego);
  - c) uzasadnienie powodów wniesienia reklamacji;
  - d) podpis reklamującego.
- 9.3. Złożone reklamacje będą rozpatrywane przez Organizatora. Zainteresowani zostaną powiadomieni o sposobie rozpatrzenia reklamacji w formie pisemnej listem poleconym za pisemnym potwierdzeniem odbioru, w terminie 14 od dnia otrzymania reklamacji.
- 9.4. Rozpatrzenie reklamacji przez Organizatora lub niezgłoszenie reklamacji Organizatorowi nie pozbawia Uczestnika możliwości dochodzenia roszczeń od Organizatora na zasadach ogólnych.

## **10. Postanowienia końcowe**

- 10.1. Postanowienia niniejszego Regulaminu podlegają przepisom prawa polskiego. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie znajdować będą powszechnie obowiązujące przepisy, a w szczególności przepisy Kodeksu cywilnego.
- 10.2. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany postanowień niniejszego Regulaminu, jeżeli jest to uzasadnione celem Turnieju i nie wpłynie na pogorszenie warunków uczestnictwa w Turnieju.
- 10.3. Zasady przeprowadzania Turnieju określa wyłącznie niniejszy Regulamin.
- 10.4. Regulamin wchodzi w życie z dniem 10.03.2022 r.